

Objetivo do jogo: Construir uma história em equipa a partir de um

Início ou de um Desenlace escolhido pela(o) Mestre do jogo.

Nome da(o) Mestre do jogo:

A escolha: Início Desenlace

Título da história:



Regras do jogo:

Neste jogo existem seis categorias de cartas, organizadas em dois baralhos: baralho A: 22 cartas de personagem, 10 de lugar, 10 de objeto, 10 de acontecimento e 10 de característica; Baralho B: 14 cartas de início/desenlace.

Entre os jogadores é escolhido um(a) Mestre de jogo, que pode não jogar e tem a função de moderador(a). O Mestre do jogo nomeia o 1.º contador da história (por idade, por ordem alfabética, pela posição na área de jogo, etc.) e controla o cumprimento das regras. Funciona como um árbitro que deve criar um bom relacionamento entre os jogadores, de modo a garantir que a história se desenvolve do início ao fim ou desenlace. Deve intervir nas seguintes situações: desvio(s) do fio condutor da narrativa; silêncio do contador para além de 20 segundos; conflito(s) durante o jogo; validação de decisões sobre a história.

1. O Mestre do jogo distribui 6 cartas do baralho A por cada jogador;
2. expõe sobre a área de jogo uma carta do baralho B e anuncia se essa carta vai servir para iniciar a história ou para a concluir;
3. o primeiro jogador começa a contar uma história com as cartas que tem na mão, expondo-as sequencialmente sobre a área de jogo, à medida que forem mencionadas. Não pode descartar mais do que uma carta na mesma frase e deve tentar conduzir a sua narrativa de forma fluida;
4. cada contador pode decidir passar a sua vez ao jogador seguinte dizendo “passo”;
5. o Mestre do jogo dá a vez ao jogador seguinte, se o jogador que está a contar a história ficar mais de 20 segundos em silêncio;
6. o jogo acaba em cada grupo, quando os jogadores tiverem descartado todas as cartas;
7. o jogo é encerrado, após a narração da história de cada grupo aos restantes grupos.

E depois do jogo?

Qual a história de que o grupo gostou mais?